



Règlement 12h FUN CUP by Devotion

1. Introduction

- a) Les 12 heures FUN CUP by Devotion sont organisées le samedi 2 mai sur le circuit de **Spa-Francorchamps** avec la voiture **Legends Ford '34 Coupe** (setup ouvert) dans le but de reproduire les conditions de la mythique course des 25 heures FUN CUP (<http://www.vwfuncup.eu/>).
- b) Chaque équipe sera composée d'au minimum 2 pilotes et de 6 pilotes au maximum.
- c) Chaque équipe sera placée dans une des 3 catégories (PRO, PRO-AM ou AM) en fonction de l'iRating des pilotes de celle-ci (voir [chapitre 3. Catégories](#)).
- d) La priorité de cette course est de permettre, à tout pilote, de tout niveau, de prendre du plaisir autour d'un évènement alliant fun et compétitivité. Cela étant dit, nous attendons de tous les pilotes une attitude exemplaire sur la piste, ainsi qu'en dehors. L'équipe organisatrice se réserve le droits d'appliquer des sanctions en course aux équipes fautives (voir [chapitre 7. Pénalités](#)).
- e) Le départ de la course sera donnée à 8:00H GMT, soit 10h heure française.

2. Format

- a) Voici la date des différentes sessions d'entrainements ainsi que de la session de lancement de la course.

Date et heures des FP1 et FP2 à confirmer

Session	Temps en jeu	Heure GMT
Free Practice 1 (4h)	2020-07-11 10h local	2020-04-13 17H GMT
Free Practice 2 (4h)	2020-07-11 14h local	2020-04-27 17H GMT
Warm-Up (40 min)	2020-07-11 07h local	2020-05-02 07:00 GMT
Qualifications (20 mins / 3 tours lancés)	2020-07-11 07h30 local	2020-05-02 07:40 GMT
Course (12h)	2020-07-11 07h50 local	2020-05-02 08:00 GMT

- b) Chaque participant recevra le mot de passe d'accès à chaque session plusieurs jours avant chaque session.

3. Catégories & Temps de roulage par pilote

- a) Chaque équipe sera classée dans une des 3 catégories en fonction de ses pilotes.
- b) Un pilote ayant un iRating ≥ 3500 est un pilote PRO. Un pilote < 3500 iRating est un pilote AM.

Scénario	Catégorie assignée
Que des pilotes AM	AM
1 pilote PRO et puis des pilotes AM	PRO-AM
2 pilotes PRO ou plus	PRO

- c) En plus du classement général, il y aura 3 classements de classe afin de permettre à tout type d'équipage de viser la victoire dans leur catégorie.
- d) Conformément à [la règle "Driver Fair Share" implémentée par iRacing](#), chaque pilote doit effectuer sa part équitable de tours de l'équipe.
- e) Nous nous réservons le droit de changer légèrement les conditions de répartition entre catégorie en fonction du nombre d'inscrits dans chacune d'elles.

4. Numéro d'équipe & Peintures

- a) Pour différencier les équipages, chaque équipe recevra un numéro à son inscription.

Catégorie	Numéro
AM	#9xx (930 par exemple)
PRO-AM	#5xx (530 par exemple)
PRO	#0xx (030 par exemple)

- b) Le numéro sera transmis au manager qui a inscrit l'équipe sur le serveur discord. Chaque équipe doit impérativement inscrire son équipe avec le numéro assigné. **Un manquement à cette règle entraînera une pénalité drive-through à effectuer dans les 3 premiers tours de course.**
- c) Un live-timing SDK (lien web) qui différencie clairement chaque catégorie sera également fourni sur le serveur discord de l'évènement.
- d) Toujours pour différencier les équipages, chaque équipe est encouragée à inclure le sticker de la catégorie fournie [à la fin de ce document](#), à l'arrière de la voiture.

5. Inscriptions

- a) Le nombre maximum d'équipages est celui du nombre de stands de la configuration Endurance du circuit de Spa-Francorchamps, à savoir 60 équipes.

- b) Premiers arrivés, premiers servis. Il n'y aura pas de priorité par rapport à l'iRating de l'équipe.
- c) Pour s'inscrire, suivez ce lien discord et inscrivez votre équipage dans le channel textuel "Inscription" en précisant :
 - nom de l'équipe
 - nom du manager de l'équipe
 - nom et iRating de chaque équipe
 - catégorie de l'équipe (pas de choix possible, uniquement lié au scénario de votre équipe, voir [chapitre 3. Catégories](#))
 - certifier que vous avez lu le règlement (notamment la partie [Numéro de l'équipe & Peintures](#))

6. Course & Protests

- a) Les équipes dépassant 80 incidents devront servir une pénalité stop & go, puis de nouveau tous les 20 incidents.
- b) Chaque équipe aura 2 fast repairs que nous conseillons de garder en cas de casse moteur. Le staff iRacing nous a indiqué qu'il ne devrait pas y avoir de problème mais personne n'ayant fait un relais de 12 heures avec la voiture, il est tout de même prudent et fortement conseillé de garder ces 2 fast repairs pour se préparer à cette éventualité.
- c) Pour protester un incident, déposez une plainte sur le channel textuel du discord "Protests" avec :
 - i) nom de votre équipe
 - ii) nom de l'équipe faisant l'objet de la plainte
 - iii) tour de l'incident
 - iv) description brève de l'incident
- d) Les protests seront jugés au plus tôt en fonction des autres protests déjà en cours.
- e) Il n'est pas possible de faire appel à une décision suite à un protest.

7. Pénalités

- a) Il existe 3 différentes pénalités qui seront attribuées en fonction de la gravité de l'incident :
 - drive through (passage dans les stands)
 - 15 secondes stop & go
 - 45 secondes stop & go
- b) Toute pénalité doit être servie dans les 3 tours suivant l'annonce de celle-ci sur le chat textuel général ("[#68](#) -> *drive through penalty for unsafe rejoin.*")
- c) Une pénalité non servie entraînera une pénalité plus sévère. Une pénalité de dernier niveau (45 secondes stop & go) non servie entraînera l'exclusion de l'équipe.

8. Stickers de catégorie

